



Spett.le

COMUNE DI ALCAMO

- alla c.a. Sig. SINDACO

- alla c.a. UFFICIO CULTURA

OGGETTO: *Giornata Nazionale dei Giochi della Gentilezza (4ª edizione)*
Alcamo 20 Settembre 2019 – Parco Suburbano San Francesco
ore 9:30

O B B I E T T I V I

- Potenziare le proprie capacità relazionali e comunicative;
- Educare all'accettazione, al rispetto e alla collaborazione;
- Riflettere sui propri comportamenti;
- Favorire la riflessione sull'uso della parola GRATITUDINE partendo da storie;
- Prendere coscienza delle situazioni generate dallo essere o no GRATO.

P R O G R A M M A

Ore 09,30 : Accoglienza al Parco Suburbano San Francesco, con la Frappè Animazione .

Saluti del Presidente dell'Associazione LAURUS e dei suoi collaboratori, Saluti delle Autorità comunali presenti. Segue breve introduzione al significato della "Giornata nazionale dei giochi della Gentilezza" e breve spiegazione sui giochi proposti, a cura del qualificatissimo staff di LABORATORIAMO

A T T I V I T A'

Gioco 1: Un girotondo gentile

Un gioco da fare ovunque: a scuola, in famiglia, ma anche nel tempo libero. Bastano solo dei cartoncini colorati e un caldo abbraccio.

Essere gentili significa anche riconoscere le qualità delle persone che ci stanno vicine. E ricordargliele.

Questo gioco allena l'amicizia, cortesia, cordialità, collaborazione, disponibilità.

I bambini iniziano un girotondo a ritmo di musica e osservano i compagni "cercando" qualità da attribuire loro. Quando la musica si ferma, scelgono un compagno da abbracciare, pronunciando una parola gentile che sottolinei una sua qualità. Il bambino scelto riceverà un'immagine precedentemente preparata (cuore, fiore, farfalla, stella...) e sarà il compagno con cui collaborerà durante le attività della giornata scolastica.

Gioco 2 - Caccia alla gentilezza

Si scelgono alcune parole gentili e si abbinano a degli oggetti.

Si attacca su ogni oggetto un cartellino con la parola gentile abbinata, mentre su un foglio si segnano gli abbinamenti, Si nascondono gli oggetti e parte la caccia!

I giocatori cercano gli oggetti nascosti e quando ne trovano uno devono dire a voce alta la parola gentile scritta sul bigliettino attaccato all'oggetto.

Vince la squadra che, in un tempo stabilito, trova il maggior numero di parole gentili.

Gioco 3 - Musica gentile

Un bimbo pensa alla musica, gli altri si dispongono in cerchio.

Appena la musica parte, i bimbi iniziano a girare intorno al piccolo volontario, che sarà in mezzo al cerchio con gli occhi bendati o chiusi. Appena la musica finisce i partecipanti si fermano mentre il giocatore bendato si muove e va a toccare uno dei partecipanti.

Deve riconoscere chi è e dopo aver scoperto il nome apre gli occhi e fa un gesto gentile (ad es. un cuore con le mani, un sorriso, un bacio sulla guancia, una carezza, un abbraccio...).

Il bambino scelto va al centro del cerchio e il gioco ricomincia.

Gioco 4 - Il fazzoletto della Gentilezza.

Da un semplice pezzo di stoffa si impara l'utilizzo di parole gentili, il rispetto delle regole e intesa amichevole tra i giocatori. E' una variante di ruba bandiera o del gioco del fazzoletto in cui, al posto di chiamare i numeri, si chiamano parole gentili...

I bambini si mettono uno di fronte all'altro; un bambino scelto a turno tiene in mano il fazzoletto e chiama a caso i componenti delle squadre gridando la parola gentile da loro scelta. I due bambini vanno vicino alla persona che ha il fazzoletto in mano e devono cercare di prenderlo.

Chi lo prende deve correre al suo posto senza che il suo avversario riesca a toccarlo.

se viene toccato deve dare il fazzoletto all'altra squadra che fa così punto

se riesce ad arrivare al proprio posto senza essere toccato il punto è della sua squadra.

Il Presidente
(Geom. Giuseppe Cavarretta)

Associazione "LAURUS"
Cultura Ambiente - ONLUS
C.F. 03068330818
IL LEGALE RAPPRESENTANTE